

# LA SOMBRA DEL FRESNO

Nombre: \_\_\_\_\_ Talla: \_\_\_\_\_  
 Apellido: \_\_\_\_\_ Peso: \_\_\_\_\_  
 Edad: \_\_\_\_\_ Clase social: \_\_\_\_\_  
 Reino: \_\_\_\_\_ 1º Don: \_\_\_\_\_  
 Clan: \_\_\_\_\_ 2º Don: \_\_\_\_\_  
 Arquetipo: \_\_\_\_\_ Debilidad: \_\_\_\_\_

## CUERPO

Fuerza: \_\_\_\_\_  
 Energía: \_\_\_\_\_  
 Agilidad: \_\_\_\_\_

## MENTE

Intelecto: \_\_\_\_\_  
 Percepción: \_\_\_\_\_  
 Tenacidad: \_\_\_\_\_

## ALMA

Carisma: \_\_\_\_\_  
 Instinto: \_\_\_\_\_  
 Comunicación: \_\_\_\_\_

## HABILIDADES

Artes: _____	Liderazgo: _____	Galdr*: _____
Artesanía: _____	Lenguas*: _____	Runas*: _____
Atletismo: _____	Medicina: _____	Sejdr*: _____
Buscar: _____	Natación: _____	Armas a dos manos: _____
Cabalar: _____	Navegación: _____	Armas cortas: _____
Conducir Carro: _____	Negociación: _____	Armas de asta: _____
Dialogar: _____	Saber general: _____	Armas de tiro: _____
Empatía: _____	Sagas: _____	Armas improvisadas: _____
Embaucar: _____	Seducción: _____	Armas largas: _____
Estoicismo: _____	Sigilo: _____	Esquivar: _____
Desafíos sociales: _____	Supervivencia: _____	Lanzar: _____
Forzar: _____	Táctica: _____	Lucha: _____
Herboristería: _____	Tradiciones: _____	Parada: _____
Hurto: _____	Vigilancia: _____	
Intimidación: _____		

## ARMAMENTO

Arma	Nivel	Daño	Solidez	CA	MA	LA	EA	Proezas
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armadura	Vitalidad total	Magullado	Herido	Inconsciente	Muerto	Indestructible
_____	_____	Penalización 3	Solo un dado	Incapacitado	1/4 de la Vit en negativo	Total de Vit en negativo
	Vitalidad actual	_____				

Equipamiento	Nombre	Prot	Carga	Solidez
Armadura	_____	_____	_____	_____
Pieza	_____	_____	_____	_____
Pieza	_____	_____	_____	_____
Pieza	_____	_____	_____	_____
Otros	_____	_____	_____	_____
Otros	_____	_____	_____	_____

**INI**  
 REA: \_\_\_\_\_  
 Carga: \_\_\_\_\_  
 Prot: \_\_\_\_\_  
 Magia: \_\_\_\_\_  
 TOTAL: \_\_\_\_\_

**DF**  
 Básico: \_\_\_\_\_  
 Carga: \_\_\_\_\_  
 Prot: \_\_\_\_\_  
 Magia: \_\_\_\_\_  
 TOTAL: \_\_\_\_\_

**DM**  
 Básico: \_\_\_\_\_  
 Carga: \_\_\_\_\_  
 Magia: \_\_\_\_\_  
 TOTAL: \_\_\_\_\_

**FUROR:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ -3 Nivel +1  
 Carga \_\_\_\_\_



# AL A SOMBRA DEL FRESNO

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

## SORTILEGIOS DE SEJDR

Lanzamiento estándar: INS+Sejdr Dif 14

Lanzamiento ofensivo: INS+Sejdr Dif 14 + DM del objetivo

		Tabla de tiempos	
Reducir tiempo	Pen -3	ME	Duración
Aumentar tiempo	Bon +3	0 a 5	1d5 Acciones
Resistir sortilegio	TEN+DM	6 a 10	1d10 Turnos
Prolongar sortilegio	14 Dif	11 a 15	1d10 Minutos
<b>Mago contra Mago</b>		16 a 25	1d10 Hoas
TEN + Sortilegios enfrentados		26 o +	1d10 Días
<b>Si es atacado durante el uso:</b>			
TEN + Sejdr contra daño recibido			

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_  
 Nivel \_\_\_\_\_  
 Penalización \_\_\_\_\_  
 Preparación \_\_\_\_\_  
 Efecto \_\_\_\_\_

# ALA SOMBRA DEL FRESNO

Soporte		Fuerza Runa	Nivel Runa
Tipo	Dif	La fuerza de la runa, decidida por el ritualista, puede ser de 1 a 15. Dicha fuerza es igual a la Dificultad.	El propio nivel de la runa, añade Dificultad al uso de la misma
Piel	3		
Tejido	6		
Cuero	9		
Madera	12		
Metal	15		

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

## PODERES DE LAS RUNAS

Dif: Soporte + Fuerza Runa + Nivel Runa

Lanzamiento estándar: COM+Runas

Tiempo de creación		Detalles	Duración	
Tipo	Dif	El tiempo de creación es de 6 - AGI del creador. La duración es igual a Runas del PJ	Tipo	Dif
Piel	Acciones		Piel	Acciones
Tejido	Turnos		Tejido	Turnos
Cuero	Minutos		Cuero	Minutos
Madera	Horas		Madera	Horas
Metal	Días		Metal	Días

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

Dominio \_\_\_\_\_

Efecto positivo \_\_\_\_\_

Efecto negativo \_\_\_\_\_

# ALA SOMBRA DEL FRESNO

## PROEZAS MARCIALES

Nombre \_\_\_\_\_  
Requisito \_\_\_\_\_  
Nivel \_\_\_\_\_  
Descripción \_\_\_\_\_

# ALA SOMBRA DEL FRESNO

Personaje 1 \_\_\_\_\_ Rol \_\_\_\_\_

Cuerpo \_\_\_\_\_

Mente \_\_\_\_\_

Alma \_\_\_\_\_

Habilidades \_\_\_\_\_ Armas \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

Don/Deb \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

VIT  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Magullado -3  
 \_\_\_\_\_ Herido Solo 1d  
 \_\_\_\_\_ Incons.  
 \_\_\_\_\_ Muerto  
 \_\_\_\_\_ Indestruct.  
 \_\_\_\_\_ Actual

FUROR  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Actual  
 INI \_\_\_\_\_  
 DF \_\_\_\_\_ REP:  
 DM \_\_\_\_\_

Personaje 2 \_\_\_\_\_ Rol \_\_\_\_\_

Cuerpo \_\_\_\_\_

Mente \_\_\_\_\_

Alma \_\_\_\_\_

Habilidades \_\_\_\_\_ Armas \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

Don/Deb \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

VIT  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Magullado -3  
 \_\_\_\_\_ Herido Solo 1d  
 \_\_\_\_\_ Incons.  
 \_\_\_\_\_ Muerto  
 \_\_\_\_\_ Indestruct.  
 \_\_\_\_\_ Actual

FUROR  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Actual  
 INI \_\_\_\_\_  
 DF \_\_\_\_\_ REP:  
 DM \_\_\_\_\_

Personaje 3 \_\_\_\_\_ Rol \_\_\_\_\_

Cuerpo \_\_\_\_\_

Mente \_\_\_\_\_

Alma \_\_\_\_\_

Habilidades \_\_\_\_\_ Armas \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

Don/Deb \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

VIT  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Magullado -3  
 \_\_\_\_\_ Herido Solo 1d  
 \_\_\_\_\_ Incons.  
 \_\_\_\_\_ Muerto  
 \_\_\_\_\_ Indestruct.  
 \_\_\_\_\_ Actual

FUROR  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Actual  
 INI \_\_\_\_\_  
 DF \_\_\_\_\_ REP:  
 DM \_\_\_\_\_

Personaje 4 \_\_\_\_\_ Rol \_\_\_\_\_

Cuerpo \_\_\_\_\_

Mente \_\_\_\_\_

Alma \_\_\_\_\_

Habilidades \_\_\_\_\_ Armas \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

Don/Deb \_\_\_\_\_ Detalles \_\_\_\_\_

VIT  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Magullado -3  
 \_\_\_\_\_ Herido Solo 1d  
 \_\_\_\_\_ Incons.  
 \_\_\_\_\_ Muerto  
 \_\_\_\_\_ Indestruct.  
 \_\_\_\_\_ Actual

FUROR  
 \_\_\_\_\_ Total  
 \_\_\_\_\_ Actual  
 INI \_\_\_\_\_  
 DF \_\_\_\_\_ REP:  
 DM \_\_\_\_\_

