

LA SOMBRA DEL FRESNO

Nombre: _____ Talla: _____
 Apellido: _____ Peso: _____
 Edad: _____ Clase social: _____
 Reino: _____ 1º Don: _____
 Clan: _____ 2º Don: _____
 Arquetipo: _____ Debilidad: _____

CUERPO

Fuerza: _____
 Energía: _____
 Agilidad: _____

MENTE

Intelecto: _____
 Percepción: _____
 Tenacidad: _____

ALMA

Carisma: _____
 Instinto: _____
 Comunicación: _____

HABILIDADES

Artes: _____	Liderazgo: _____	Galdr*: _____
Artesanía: _____	Lenguas*: _____	Runas*: _____
Atletismo: _____	Medicina: _____	Sejdr*: _____
Buscar: _____	Natación: _____	Armas a dos manos: _____
Cabalar: _____	Navegación: _____	Armas cortas: _____
Conducir Carro: _____	Negociación: _____	Armas de asta: _____
Dialogar: _____	Saber general: _____	Armas de tiro: _____
Empatía: _____	Sagas: _____	Armas improvisadas: _____
Embaucar: _____	Seducción: _____	Armas largas: _____
Estoicismo: _____	Sigilo: _____	Esquivar: _____
Desafíos sociales: _____	Supervivencia: _____	Lanzar: _____
Forzar: _____	Táctica: _____	Lucha: _____
Herboristería: _____	Tradiciones: _____	Parada: _____
Hurto: _____	Vigilancia: _____	
Intimidación: _____		

ARMAMENTO

Arma	Nivel	Daño	Solidez	CA	MA	LA	EA	Proezas
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armadura	Vitalidad total	Magullado	Herido	Inconsciente	Muerto	Indestructible
_____	_____	Penalización 3	Solo un dado	Incapacitado	1/4 de la Vit en negativo	Total de Vit en negativo
	Vitalidad actual	_____				

Equipamiento	Nombre	Prot	Carga	Solidez
Armadura	_____	_____	_____	_____
Pieza	_____	_____	_____	_____
Pieza	_____	_____	_____	_____
Pieza	_____	_____	_____	_____
Otros	_____	_____	_____	_____
Otros	_____	_____	_____	_____

INI
 REA: _____
 Carga: _____
 Prot: _____
 Magia: _____
 TOTAL: _____

DF
 Básico: _____
 Carga: _____
 Prot: _____
 Magia: _____
 TOTAL: _____

DM
 Básico: _____
 Carga: _____
 Magia: _____
 TOTAL: _____

FUROR: _____

_____ -3 Nivel +1
 Carga _____

ALA SOMBRA DEL FRESNO

RENOMBRE

Puntos de renombre: _____

Puntos de Leyenda: _____

EQUIPO

Equipo ligero transportado	Cantid.	Peso
----------------------------	---------	------

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Equipo transportado	Cantid.	Peso
---------------------	---------	------

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

HISTORIA

Runa del destino: _____

Descripción: _____

Runa del destino: _____

Descripción: _____

Runa del destino: _____

Descripción: _____

Posesiones: _____

Linaje: _____

Herederos: _____

Otros individuos: _____

Otros detalles: _____

HAZAÑAS

¿Dónde? _____

Puntuación _____

¿Porqué? _____

Descripción _____

¿Dónde? _____

Puntuación _____

¿Porqué? _____

Descripción _____

¿Dónde? _____

Puntuación _____

¿Porqué? _____

Descripción _____

¿Dónde? _____

Puntuación _____

¿Porqué? _____

Descripción _____

AL A SOMBRA DEL FRESNO

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

SORTILEGIOS DE SEJDR

Lanzamiento estándar: INS+Sejdr Dif 14

Lanzamiento ofensivo: INS+Sejdr Dif 14 + DM del objetivo

		Tabla de tiempos	
		ME	Duración
Reducir tiempo	Pen -3		
Aumentar tiempo	Bon +3		
Resistir sortilegio	TEN+DM	0 a 5	1d5 Acciones
Prolongar sortilegio	14 Dif	6 a 10	1d10 Turnos
Mago contra Mago		11 a 15	1d10 Minutos
TEN + Sortilegios enfrentados		16 a 25	1d10 Hoas
Si es atacado durante el uso:		26 o +	1d10 Días
TEN + Sejdr contra daño recibido			

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

Nombre _____
 Nivel _____
 Penalización _____
 Preparación _____
 Efecto _____

ALA SOMBRA DEL FRESNO

Soporte		Fuerza Runa	Nivel Runa
Tipo	Dif	La fuerza de la runa, decidida por el ritualista, puede ser de 1 a 15. Dicha fuerza es igual a la Dificultad.	El propio nivel de la runa, añade Dificultad al uso de la misma
Piel	3		
Tejido	6		
Cuero	9		
Madera	12		
Metal	15		

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

PODERES DE LAS RUNAS

Dif: Soporte + Fuerza Runa + Nivel Runa

Lanzamiento estándar: COM+Runas

Tiempo de creación		Detalles	Duración	
Tipo	Dif	El tiempo de creación es de 6 - AGI del creador. La duración es igual a Runas del PJ	Tipo	Dif
Piel	Acciones		Piel	Acciones
Tejido	Turnos		Tejido	Turnos
Cuero	Minutos		Cuero	Minutos
Madera	Horas		Madera	Horas
Metal	Días		Metal	Días

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

Nombre _____

Nivel _____

Dominio _____

Efecto positivo _____

Efecto negativo _____

ALA SOMBRA DEL FRESNO

PROEZAS MARCIALES

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

Nombre _____
Requisito _____
Nivel _____
Descripción _____

ALA SOMBRA DEL FRESNO

Personaje 1 _____ Rol _____

Cuerpo _____

Mente _____

Alma _____

Habilidades _____ Armas _____ Detalles _____

Don/Deb _____ Detalles _____

VIT
 _____ Total
 _____ Magullado -3
 _____ Herido Solo 1d
 _____ Incons.
 _____ Muerto
 _____ Indestruct.
 _____ Actual

FUROR
 _____ Total
 _____ Actual
 INI _____
 DF _____ REP:
 DM _____

Personaje 2 _____ Rol _____

Cuerpo _____

Mente _____

Alma _____

Habilidades _____ Armas _____ Detalles _____

Don/Deb _____ Detalles _____

VIT
 _____ Total
 _____ Magullado -3
 _____ Herido Solo 1d
 _____ Incons.
 _____ Muerto
 _____ Indestruct.
 _____ Actual

FUROR
 _____ Total
 _____ Actual
 INI _____
 DF _____ REP:
 DM _____

Personaje 3 _____ Rol _____

Cuerpo _____

Mente _____

Alma _____

Habilidades _____ Armas _____ Detalles _____

Don/Deb _____ Detalles _____

VIT
 _____ Total
 _____ Magullado -3
 _____ Herido Solo 1d
 _____ Incons.
 _____ Muerto
 _____ Indestruct.
 _____ Actual

FUROR
 _____ Total
 _____ Actual
 INI _____
 DF _____ REP:
 DM _____

Personaje 4 _____ Rol _____

Cuerpo _____

Mente _____

Alma _____

Habilidades _____ Armas _____ Detalles _____

Don/Deb _____ Detalles _____

VIT
 _____ Total
 _____ Magullado -3
 _____ Herido Solo 1d
 _____ Incons.
 _____ Muerto
 _____ Indestruct.
 _____ Actual

FUROR
 _____ Total
 _____ Actual
 INI _____
 DF _____ REP:
 DM _____

